



Internationale Spieltage
SPIEL'03
Messe Essen · 23.-26. Okt. 2003



Wettrennen durch den australischen Busch Führe Deine Koalas, Kanguruhs und anderen Freunde als Erster zum Ziel

Liebe Redaktion,

Wir laden Sie herzlich ein zu den **internationalen Spieltagen Spiel '03** auf der Messe Essen, vom **23.-26. Oktober 2003**.

Folgen Sie Bruce, dem Kanguruh, zu dem **Kookaburra Game-Stand 5/71!**

Dort werden Sie seine anderen australischen Freunde treffen: den Koala, das Schnabeltier, das Krokodil und den Kookaburra. Sie alle sind Teil des neuen lustigen Familienspiels:
Das Kookaburra Game!

Das erwartet Sie an unserem Stand:



- Vorstellung des Kookaburra Game
- Möglichkeit zum „Spiel-Check“ mit Freunden
- Stündliche Didgeridoo Demonstrationen
- Kanguruh Bruce mit kleinen Give-Aways
- Kookaburra-Lach-Wettbewerb (mit tollen Preisen)

Was ist das Kookaburra Game?

Das Kookaburra Game ist ein großartiges neues Brettspiel über fünf australische Tiere, dessen charakteristische Eigenschaften auf kleine Spielfiguren übertragen wurden. Außerdem bietet das Spiel ein künstlerisch hochwertiges Spielbrett durch original ‚aboriginal artwork‘. Das Spiel vereinigt Strategie, Glück und viel Spaß!

Wer hat das Spiel erfunden?

Wir sind ein kleines Familienunternehmen aus Sydney, Australien, welches eines Tages entschied den Versuch zu wagen, das eigens mit den Kindern entwickelte Brettspiel über die australischen Tiere zu vermarkten. Unser erster Gedanke war, dass bereits Millionen von Spielen auf dem Markt existieren. Womit unterscheidet sich also unser Spiel von den anderen? Dann bedachten wir, dass die australischen Tiere die eigentlichen Stars unseres Spiels sind, und diese Tiere sind einfach einzigartig. Somit ist auch unser Spiel etwas ganz Besonderes!

Wir verkaufen unser Spiel nun schon seit zwei Jahren, hauptsächlich in Sydney, Australien. Doch dieses Jahr beschlossen wir, dass die ganze Welt unser Kookaburra Game kennenlernen soll. Und welcher Platz wäre da angebrachter als die Hauptstadt der Brettspiele: Essen!



Dort werden wir jetzt stehen- direkt neben den Riesen und Berühmtheiten der heutigen Spielwelt. Welch eine Ehre! Wir hoffen, dass Sie unser Spiel mögen und darüber berichten werden! Wir laden Sie herzlich ein, uns am **Stand 5/71** auf der Spielzeugmesse in Essen besuchen zu kommen. Wir würden uns sehr freuen, wenn wir Ihnen das Spiel vorstellen oder mit Ihnen spielen dürfen.

Zu einer recht ruhigen...

...und tristen Zeit zu Hause forderten uns unsere Kinder immer wieder dazu auf, mit ihnen Brettspiele zu spielen. Doch irgendwie wurden uns diese Spiele zu langweilig, nachdem wir sie ein paar mal gespielt

Wir freuen uns auf Sie am Stand 5/71 auf der Spiel'03 in Essen!

hatten. Andere Spiele, die wir besaßen, waren wiederum zu kompliziert für die Kinder. Dies war der Zeitpunkt, an dem wir anfangen zu überlegen ein eigenes Spiel zu entwerfen.

Da wir alle große Fans...

...der australischen Tierwelt sind, kam uns recht schnell die Idee, unser Spiel von diesen außergewöhnlichen Wesen handeln zu lassen. Wir starteten mit dem Koala und dem Kanguruh, den wohl bekanntesten Tieren Australiens. Schnell kam das Krokodil hinzu, um die beiden ein bisschen herumzujagen. Schließlich gesellten sich auch noch das Schnabeltier, welches seine Heimat in kleinen ruhigen Bächlein findet, und der Kookaburra, der mit seinen extremen, lachartigen Lauten die australischen Bewohner morgens aus ihrem Schlaf reißt, hinzu.



Jedes Tier hat in diesem Spiel...

...seine eigene Regel, die zu seinem Verhalten in der Wildnis passt. Der Koala beispielsweise kann nur auf Eukalyptusbäumen halten, da dies seine einzige Nahrungsquelle darstellt. Das Kanguruh kann ein anderes Tier in seinem Beutel mitnehmen, wenn es sich fortbewegt. Und das Krokodil kann natürlich alle anderen Tiere fressen. Glück für Sie – im Spiel weckt der Kookaburra Sie nicht morgens um 5 Uhr auf und lacht sich die Seele aus dem Leib!



Alles begann auf...

...einem Stück Pappe. Die Tiere wurden auf kleine Papierschnipsel gezeichnet. Die ganze Familie brachte ihre Ideen mit ein, vor allem unsere kleine Tochter, die damals acht Jahre alt war. Das war natürlich viel interessanter als Mathe zu lernen. Nachdem wir das Spiel einige Male mit Familie und Freunden gespielt hatten und immer mehr positives Feedback bekamen, dachten wir daran, dieses Spiel auch für andere Menschen zugänglich zu machen, die eine Vorliebe für australische Tiere haben.

Dann wurde uns klar,...

...dass unser Spiel nicht nur ein tolles Familienspiel, sondern auch ein großartiges Souvenir für Touristen ist, die Australien einen Besuch abstatten. Es hat fast zwei Jahre gedauert bis alles, inklusive der Suche nach einem guten Künstler, der unsere Tierchen real und süß aussehen lässt, geregelt war. Dann dachten wir, dass 'aboriginal artwork' perfect zu unserem Spiel passen würde und fragten Darren Ritchie, einen bekannten Aborigini-Künstler, ob er uns eine Seite des Spielbrettes entwirft.



September 2001 haben wir in Sydney damit begonnen, das Kookaburra Game zu verkaufen. Heute freuen sich bereits viele Geschäfte darüber, unser Spiel an Touristen, fans von australischen Tieren oder Spielliebhaber in Australien verkaufen zu dürfen.

Sydney-Oktober 2003








Wir freuen uns auf Sie am Stand 5/71 auf der Spiel'03 in Essen!

Zusammenfassung der Regeln

Wettrennen durch den australischen Busch. Führe Deine Koalas, Kanguruhs und anderen Freunde als Erster zum Ziel

Der Sinn des Spieles ist der, Deine fünf australischen Tiere quer durch den Busch zu treiben, um sie so sicher und so schnell wie möglich nach Hause zu bringen. Der Spieler, dessen Tiere als Erste im Ziel sind, gewinnt! Jeder Spieler wirft zwei Würfel pro Runde.

Die Tier Regeln

-  Der Koala kann nur auf einem Eukalyptusblatt halten
-  Das Schnabeltier kann als Abkürzung durch den Fluss schwimmen
-  Das Känguruh kann ein anderes Tier in seinem Beutel mit sich tragen während es herumspringt
-  Das Krokodil kann jedes andere Tiere auffressen, das dann nach Hause zurückkehren und vom Start neu beginnen muss
-  Wenn ein Krokodil versucht, ein anderes Krokodil aufzufressen, endet dies in einem Krokodilkampf
-  Der Kookaburra kann überall hinfliegen, um andere Tiere zu beschützen (d.h. wenn er neben einem anderen Tier sitzt, kann dieses nicht von Krokodil gefressen werden)
-  Der Kookaburra ist das Tier, das zuletzt nach Hause gehen muss, wo er laut lacht, weil er gewonnen hat!

Tip: Achte auf die Krokodile!

Ausführliche Spielregeln in englisch, japanisch, französisch und deutsch findest Du in der Packung.

Für Informationen und Kontakt stehen wir Ihnen gerne auf der **Spiel '03 Messe Stand 5/71** zur Verfügung:

- **Claude Debetaz** (in Englisch und Französisch)
- **Melanie Voß** (in Deutsch, Englisch und Niederländisch)
- **Annie Debetaz** (In Französisch)
- Oder sprechen Sie mit unserem **Kanguruh**, wir sind sicher, dass Sie es beim Herumhüpfen entdecken werden!

Während der Spieltage in Essen würden wir uns freuen, wenn Sie uns an unserem **Stand 71 in Halle 5** besuchen kommen würden!

Ansonsten steht Ihnen Claude Debetaz per Email unter **manager@KookaburraGame.com** oder per Telefon unter +612 (0)4 0406 1202 zur Verfügung.

Sie können uns auch gerne auf unserer Homepage **www.KookaburraGame.com** besuchen!



Educal Z Promotions P/L
Trading as '**the Kookaburra Game**'
ACN: 074 465 133 ACN: 13 074 465 133
PO Box 208 West Ryde NSW 2114 Australia
Tel: +61 (02) 9804-1224 Mob: +61 0404 06 1202
Fax: +61 (02) 9804-0901
Email: manager@KookaburraGame.com
Web site: www.KookaburraGame.com

Wir freuen uns auf Sie am Stand 5/71 auf der Spiel'03 in Essen!